## Рад са слоговима табеле

База података састоји се од поља која су организована у табеле. Поље је специфична категорија информације (нпр. име особе, производ, датум рођења и слично). Уобичајено је да се подаци уносе за један ентитет (један ученик, клијент, производ и слично), па се тек онда прелази на следећи. Програм *Access* те податке уписује у слог.

Са пољима табеле може се радити у погледу *Datasheet*. Ту су приказана поља (у колонама) и слогови (у редовима). Прво поље најчешће је *AutoNumber,* које *Access* користи за додељивање јединственог броја сваком слогу. Вредност тог поља не може да се означи нити да се промени.

За кретање кроз слогове и проналажење података у табели користе се командна дугмад *Record* која се налазе у дну табеле у погледу *Datasheet*.

Record: Id 4 1 of 41 + H H2 VK No Filter Search
---

Нови податак уноси се након клика на дугме *New Record*. За кретање кроз поља може се користити тастер ТАВ или стрелице на тастатури. За повратак на претходно поље користи се SHIFT + TAB.

Када се дође до краја слога, потребно је кликнути на једно од командних дугмади *Record*:

*First Record* – први слог; *Previous Record* – претходни слог;

*Specific Record* – у поље се уноси број слога, а затим се притисне тастер *Enter*.

Next Record – наредни слог; Last Record – последњи слог.

За рад са слоговима (прављење новог, уређивање, брисање) може се користити и листа која се појављује након десног клика мишем.

-	New Record
· 🍝	Delete <u>R</u> ecord
×	Cu <u>t</u>
	<u>С</u> ору
2	<u>P</u> aste
‡⊡	<u>R</u> ow Height

## Задавање примарног кључа

Свака табела има примарни кључ, односно једно или више поља које запис чине јединственим. То поље би корисник требало да зада сам, али уколико то не учини, *Access* ће креирати примарни кључ. Кључ се креира при покушају чувања нове табеле у којој тај кључ још увек није дефинисан.



T-Ucenici				
Z Field Name		Data Type		
PIDUcenik		AutoNumber		
Primary <u>K</u> ey		Text		
👗 Cut		Text		
Conv		Text		
		Text		
Paste				
<b>— — — — —</b>				

Примарни кључ може се задати:

- избором поља које ће бити кључ, и кликом на икону кључа (Primary Key) на језичку Design;

- десним кликом на поље које ће бити примарни кључ, а затим избором ставке Primary Key.

# Брисање и копирање табеле

Табела се може обрисати тако што се изабере њено име и затим притисне тастер Delete.

Помоћу опција *Copy* и *Paste* на језичку *Home* или помоћу одговарајуће дугмади на палети са алаткама могуће је направити копију табеле. Након задавања команде за копирање треба изабрати једну од три опције:

- Structure Only копира се само структура табеле, без података;
- Structure and Data копирају се и структура и сви подаци;
- Append Data to Existing Table постојећој табели се придружују подаци из копиране табеле.

#### Промена атрибута поља у табели

Промена атрибута поља у постојећој табели врши се у погледу *Design*. Тип података може се променити само у горњем делу прозора, у колони *Data Type*. Сва остала својства прилагођавају се у доњем делу прозора, у опцијама које су груписане под картицом *General*.

General Lookup				
Field Size	40			
Format				
Input Mask				
Caption	Department Name			
Default Value				
Validation Rule				
Validation Text				
Required	No			
Allow Zero Length	No			
Indexed	Yes (Duplicates OK)			
Unicode Compression	No			
IME Mode	No Control			
IME Sentence Mode	None			
Smart Tags				

Промена величине поља врши се тако што се мења вредност у пољу *Filed Size*. На слици се види да је тренутна величина поља 40 карактера. Са овим подешавањима треба бити опрезан јер могу довести до оштећења у табели у коју су већ унети подаци.

## Генерисање једноставног правила за бројеве и текст

Да би се направило правило за унос података у табелу, потребно је да она буде отворена у погледу Design. У поље Validation Rule уноси се правило, односно израз чија се вредност проверава, док се у поље Validation Text уноси порука коју ће корисник видети на екрану ако покуша да унесе погрешне податке. Задатак 1. У поље Validation Rule упиши израз: ">7", а у поље Validation Text поруку: "Грешка! Број мора да буде већи од 7." Покушај да у поље унесеш број који је мањи од 7.

